Student = “BasBoot”

Year = 2

Courses = {“PRG1”, ”PRG2”, “PRG4”}

Points = 7

1. True
2. True
3. False
4. True
5. False
6. True

A.

Console.log(`Mijn favoriete block is ${blocksGehaald[favoriteBlock]}!`)

Console.log(`Ik heb ${blocksGehaald.length} building blocks gehaald!`)

B.

Console.log(`Ik moet nog ${12 – blocksGehaald.length} building blocks halen!`)

C.

If(cleGehaald == true && blocksGehaald.length >= 3) {

Console.log(“Ik heb mijn studiepunten voor CLE binnen!!”)

}

10

11

12

13

B.

For (let i = 21; i < 26; i++){

Console.log(i)

}

C.

For (let i = 50; i > 40; i -= 2){

Console.log(i)

}

A.

Let Namen = [“Harry Potter”, “Darth Vader”, “Bilbo Baggins”]

B.

Namen.push(“Ron Burgundy”)

C.

For (let i = 0; i < Namen.length; i++) {

Console.log(`${Namen[i]} is nummer ${i + 1}!`)

}

A:

Function showMessage(name: string) {

console.log(`Hi there, ${name}!`)

}

B:

Function calculateCosts(a: number, b: number){

console.log(`De totale kosten zijn ${a + b} euro`)

}

C:

Function getName(){

return “Jimmy Bob”

}

1. Ja, een parameter die opneemt welke kleur vertoont moet worden en light.setAll die die parameter gebruikt.
2. De functie moet drie keer geroepen worden. 1 keer voor rood , 1 keer voor blauw, 1 keer voor geel. Tussen elke oproep van de functie moet een lang genoege pause komen zodat je de kleur ook echt kan zien.
3. Ja, door een andere kleurcode in de parameter te stoppenkan je die kleur laten zien, aangezien de light.setAll alle kleurcodes kan herkennen.

A.